

Coding Express

3+



Robobloq Coding Express



Coding Express je barevný programovatelný robotický vláček určený pro děti předškolního věku od 3 do 5 let. Coding Express je vybaven množstvím interaktivních a vzdělávacích funkcí a je skvělou volbou pro interaktivní výchovu a vzdělávání v rodině.

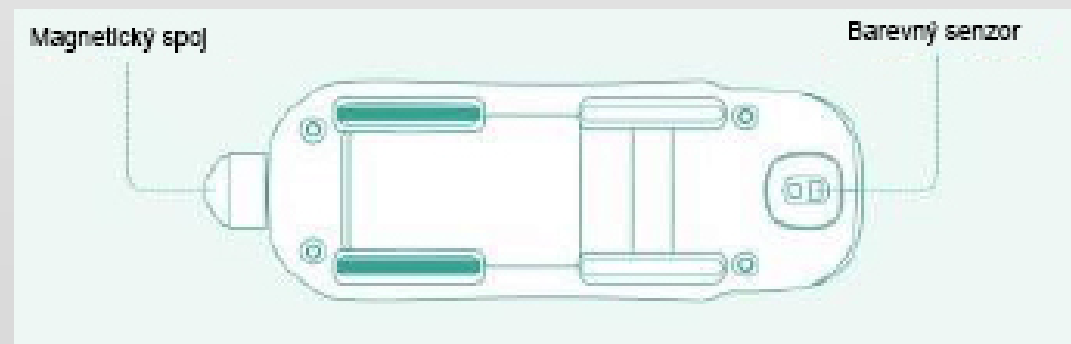
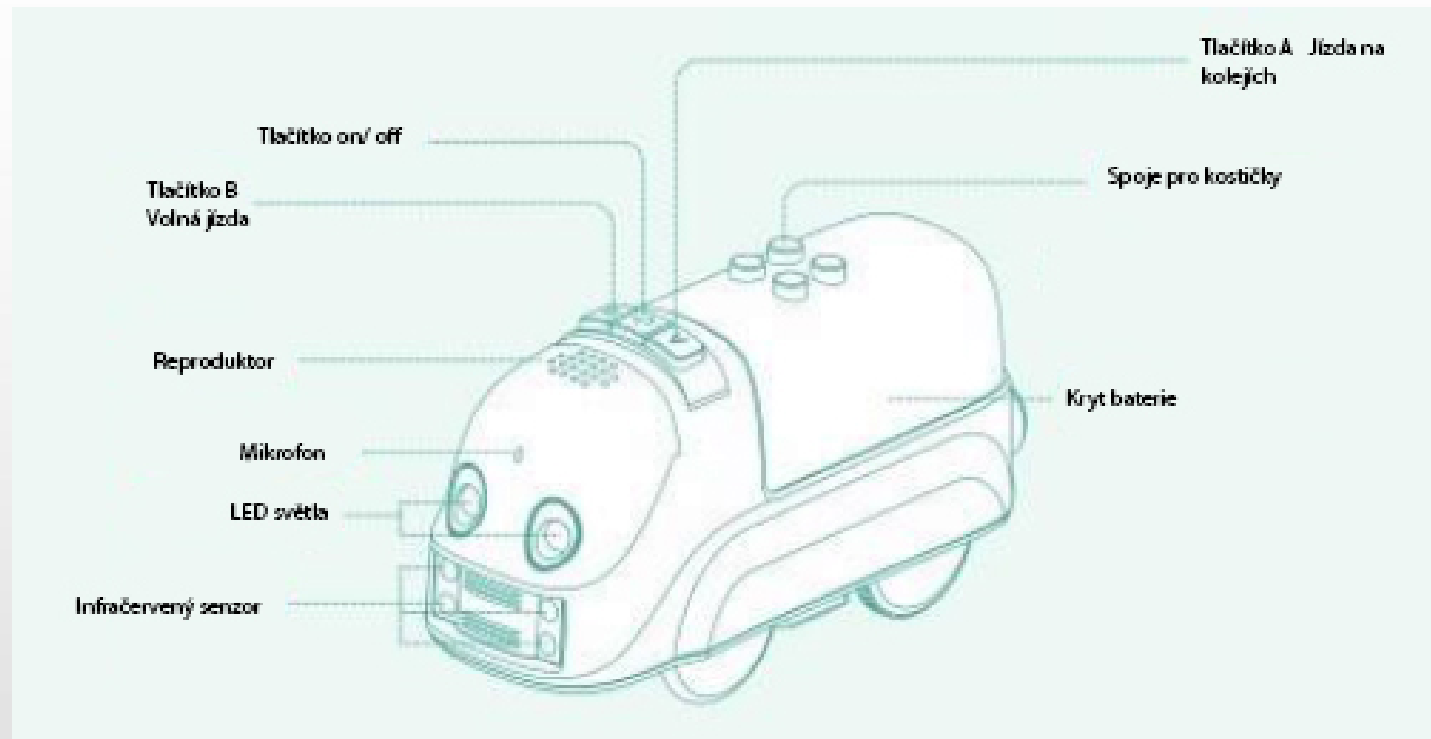
Výrobek neobsahuje obrazovku, je šetrný k očím a bezpečný. Díky herním režimům založeným na scénářích vytváří pohlcující zážitek, který dětem umožňuje zlepšit koncentraci, schopnost vyrábění, kreativitu, logické myšlení a sociální dovednosti během hraní.

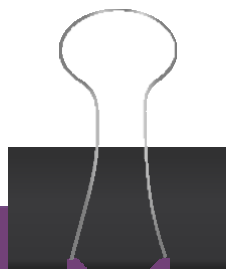




Coding Express

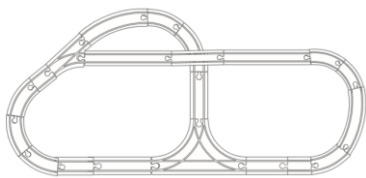
Podporuje různé funkce, včetně provozního řízení, přehrávání hudby, inteligentního sledování a inteligentního vyhýbání se překážkám, a to prostřednictvím několika vestavěných senzorů a elektronických modulů; Na horní straně vlaku jsou také kompatibilní spoje na běžné stavebnice, což dětem umožňuje hrát si s vlastní fantazií a libovolně zdobit svůj vlak.





Bukové dřevěné koleje

Konstrukce bukových kolejnic je přizpůsobena ke spojení s běžně dostupnými kolejnicemi. Díky tomu vytváří zajímavější způsoby hraní a lze je využít k vytvoření a dosažení spousty výzev a úkolů.



Typy kolejnic



Příklad





Režim

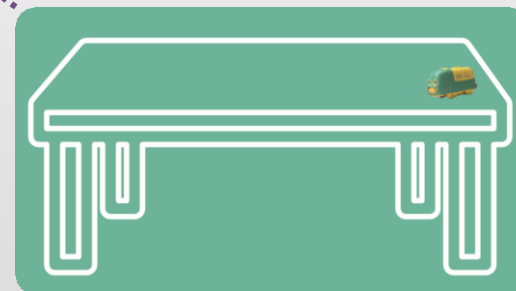
Vláček je vybavený režimem **jízda po kolejích a volný režim**, takže si děti mohou s vláčkem krát, jak na kolejích, tak bez nich.



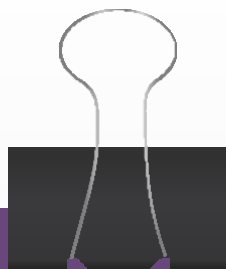
Jízda na kolejích



Zapnutí



Volný režim



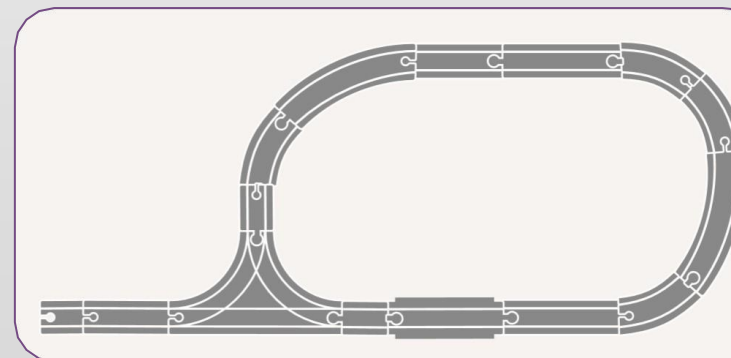
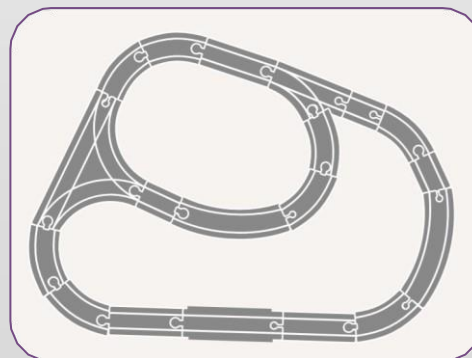
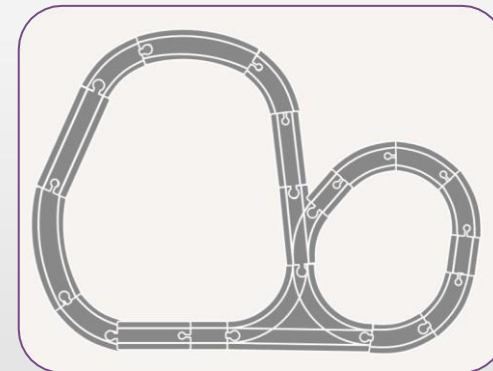
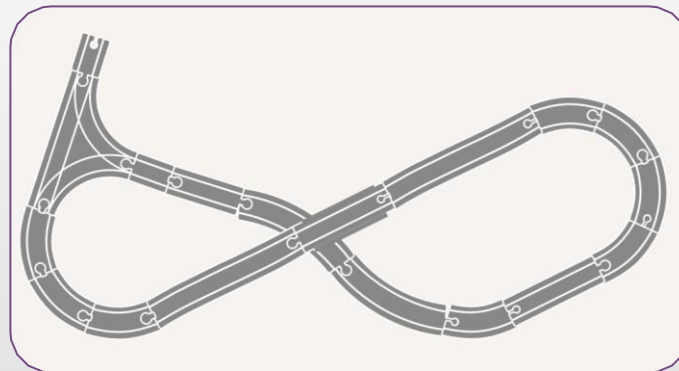
Režim koleje

Zapněte a stiskněte lačítko A, poté přejdete do režimu jízdy na kolejích.



V režimu jízdy na kolejích lze stavět libovolně a vlak může jezdit po vámi postavené trati.

Existuje mnoho způsobů, jak postavit dráhu dřevěných kolejí a mnoho dalších herních metod čeká na objevení.



Ovládání bez obrazovky

Coding express dokáže rozpoznat barevné samolepky, které se nalepí na trať, takže děti mohou vlaku dávat různé pokyny, například jet rychle nebo pomalu nebo změnit směr jízdy na odbočce.



Příklady

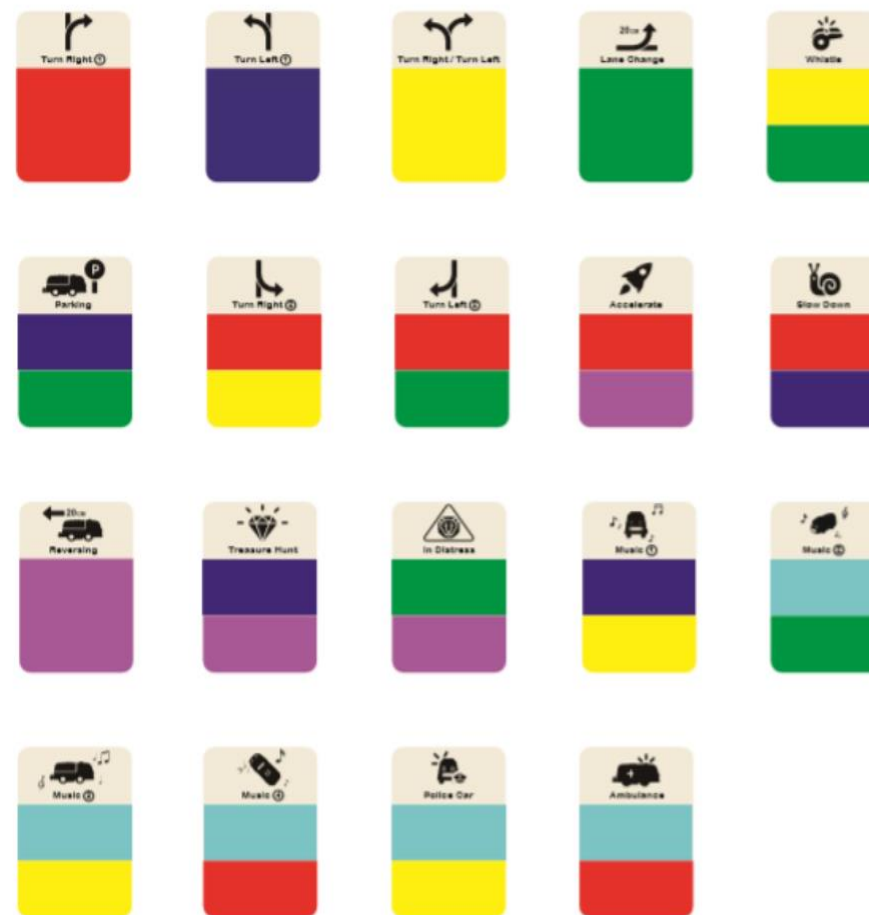


Použití barevných i rozhodujících nálepek

Na sestavení vlaků koleje nalepte barevné rozhodovací samolepky na vhodné místo. Když vlak detekuje barvu na samolepce a provede pokyn.



Barevné rozhodovací samolepky

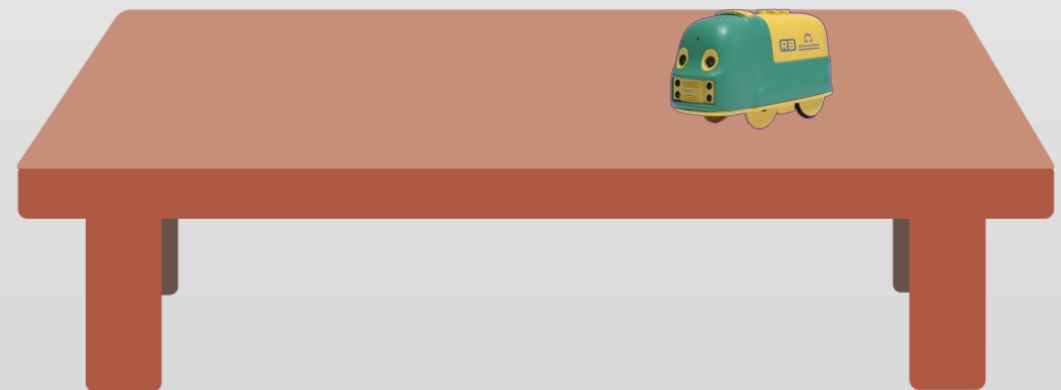




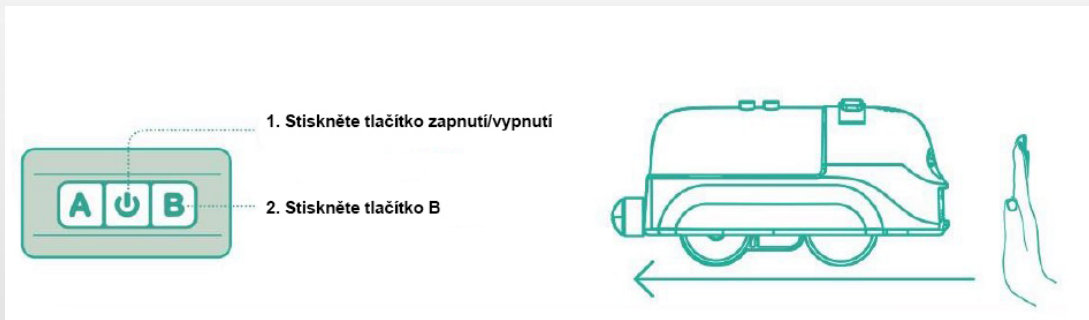
Volná jízda

V režimu volné jízdy umožňuje dva interaktivní způsoby jízdy vlaku: vyhýbání se překážkám a inteligentní sledování.

Zapněte vlak a stiskněte tlačítko B, pak přejdete do režimu volné jízdy.

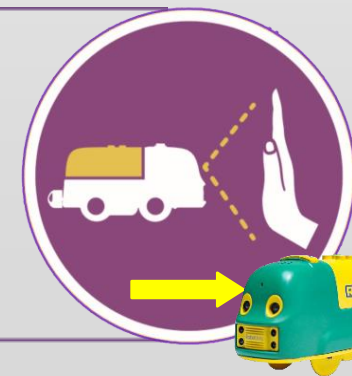


Vyhýbání se překážkám



Když před vlak položíte ruku nebo nějaký předmět, vlak se automaticky vrátí zpět.

Inteligentní sledování



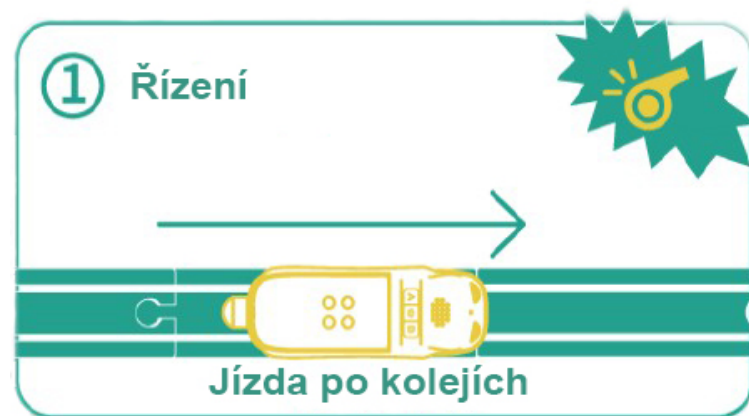
Položte ruku nebo jiný předmět před vlak, tak se bude pohybovat dopředu a pak bude předmět následovat.

Ovládání pískání

V obou režimech se vlak pohybuje vpřed také podle pokynů píšťalky. Pokud je vlak v klidovém stavu, zvuk píšťalky ho může přimět k pohybu vpřed; pokud je vlak v pohyblivém stavu, zvuk píšťalky ho může přimět k rychlejší jízdě.



① Řízení



② Zrychlení





Interaktivní zážitek

Přímé a snadné hraní

Dřevěnou dráhu lze snadno postavit a kombinovat se dvěma herními režimy

Interaktivní ovládání

Schopnost rozpoznat barevný pokyn a řídit pohyb vlaku.





Logické myšlení



Kreativita



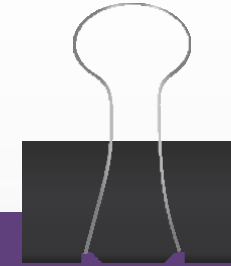
Koncentrace



Praktické dovednosti



Vnímání barev



Učení STEAM

**Orientace, barva,
prostor, oprava,
kreativita, budování,
dotek, učení se
konceptu kódování.**