



SPECIFIKACE

velikost produktu	94,6 x 61,5 x 75 mm
baterie	1,100 mAh
Teplota pro správné fungování	-10°C to +40°C
USB port	Micro USB port
operační voltáž	3V to 4.1V
operační proud	300 mA
váha	160g

O BATERII

Po plném nabití robot může fungovat až 3 hodiny

Jsou zde dvě možnosti nabíjení. Buď můžete robota připojit do počítače přes USB kabel a nabíjet ho zhruba 2 hodiny. Nebo ho přes USB kabel zapojíte do nabíječky mobilního telefonu a nabíjíte zhruba 2 hodiny.

Pokud je baterie téměř vybitá, robot vám připomene, že je čas jej nabít. Ukazatel baterie: Během nabíjení bliká červené světlo a jakmile je baterie dobitá, rozsvítí se zeleně.

07

O PROGRAMOVACÍCH KARTÁCH



FREE-MODE

Robot může jet na Free-mode, tedy volný pohyb bez karty



GAME-MODE CARD

S kartou game-mode se robot pohybuje dopředu



DESTINATION CARD

Robot se zastaví a program se ukončí



FORWARD CARD

Robot se pohne jeden krok dopředu



RIGHT TURN CARD

Robot se otočí o 90° a udělá jeden krok dopředu



LEFT TURN CARD

Robot se otočí o 90° proti směru hodinových ručiček a pak udělá jeden krok dopředu

08



POLICE CAR CARD

Robot začne houkat jako sírěna a pak udělá jeden krok dopředu



TRAIN CARD

Robot udělá zvuk vlaku a pak se posune o krok dopředu



DANCING CARD A

Robot začne zpívat a tančit a pak se posune o krok dopředu



DANCING CARD B

Robot začne zpívat a tančit a pak se posune jeden krok dopředu



RED LIGHT CARD

Robot začne dělat červené světelné efekty a pak se posune o jeden krok dopředu



YELLOW LIGHT CARD

Robot začne dělat žluté světelné efekty a pak se posune o jeden krok dopředu

09



YELLOW LIGHT CARD

robot začne blikat žlutě a pak se posune o jeden krok dopředu



GREEN LIGHT CARD

robot začne blikat zeleně a pak se posune o jeden krok dopředu



INDIGO LIGHT CARD

robot začne blikat fialově a pak se posune o jeden krok dopředu



BLUE LIGHT CARD

robot začne blikat modře a pak se posune o jeden krok dopředu



VIOLET LIGHT CARD

robot začne blikat světle fialově a pak se posune o jeden krok dopředu



RIVER CARD

Robot se této kartě snaží uniknout a když padne, utopí se

10



LOREMAPPLE CARD

Robot zvedne jablko a posune se o krok dopředu.
Pokud robot rozezná CONDITION CARD v následující kartě, otočí se doprava.
Pokud ne, pokračuje svým původním



BANANA CARD

Robot zvedne banán a posune se o krok dopředu.
Pokud robot rozezná CONDITION



CONDITION CARD

Pokud robot zvedne jablko, otočí se o 90° doprava.
Pokud zvedne banán, otočí se doleva.



RANDOM CARD

Robot zvedne náhodně banán nebo jablko a udělá krok dopředu a otočí se podle CONDITION CARD.



TOUCH CARD

Robot se zastaví a čeká, až mu hráč sáhne na obličej. Po této akci udělá krok dopředu.



HELP-TO-MOVE CARD

Robot čeká, až ho hráč zvedne a posune jeden krok dopředu. Po této akci udělá krok dopředu.

11



LOOP 3 TIMES CARD

Tato karta se používá v souvislosti s END LOOP CARD. Pokud je tato karta použita, smička mezi oběma kartami se třikrát opakuje. Tato karta lze použít pouze ve FREE MODE.



LOOP 6TIMES CARD

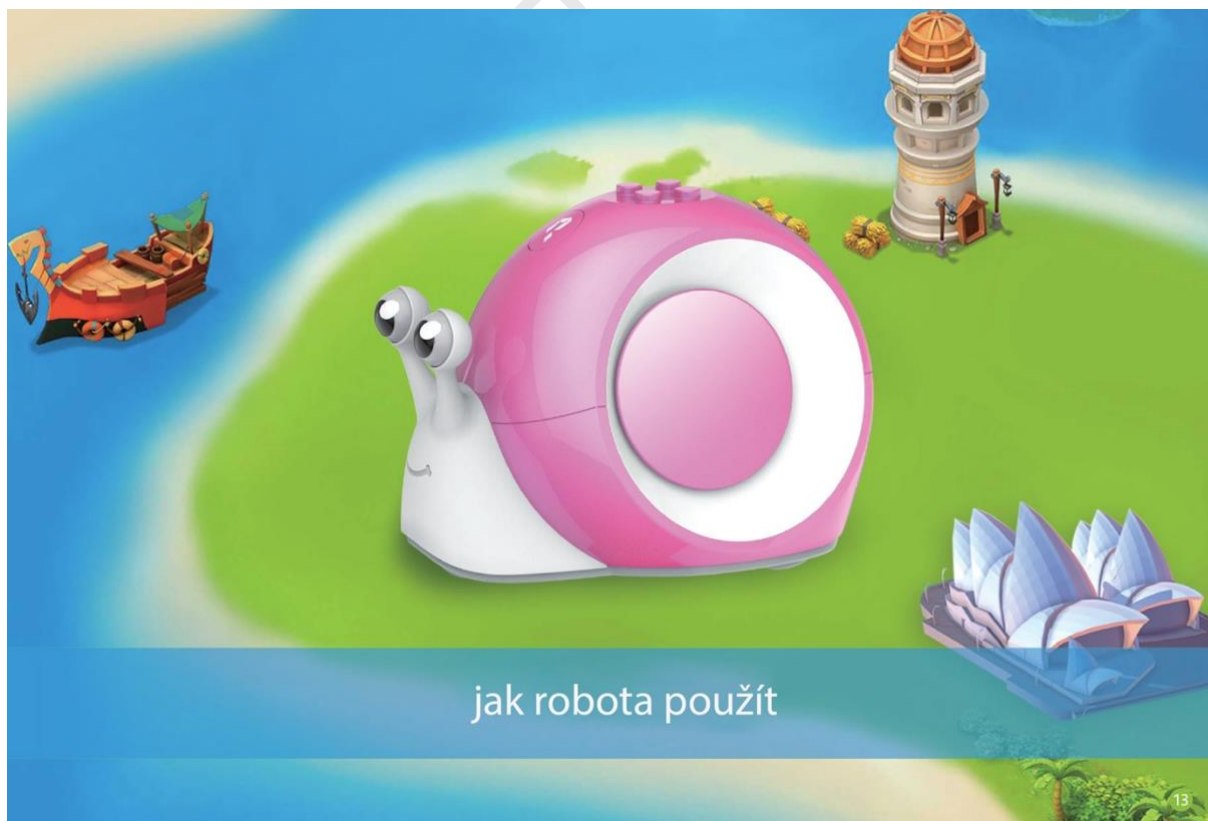
Tato karta se používá v souvislosti s END LOOP CARD. Pokud je tato karta použita, smička mezi oběma kartami se šestkrát opakuje. Tato karta lze použít pouze ve FREE MODE.



END LOOP CARD

Tato karta se používá v souvislosti s dvěma předchozími zmíněnými kartami. Tato karta lze použít pouze ve FREE MODE.

12



13

HERNÍ MÓD

krok 1
krok 2
krok 3
krok 4



Robota zapnete dlouhým
stračením tlačítka



Vyberte lekci a umístěte kartu



Položte robota na startovací bod



Stiskněte tlačítko START

13

FREE MODE

krok 1
krok 2
krok 3



Dlouze zmáčknete tlačítko
na spodu robota



Nascanujte kartu
FREE MODE



Nascanujte další
kartu



Nascanujte
DESTINATION CARD



Zmáčknete tlačítko
START

43

Nyní ti ukážu, jak se pohybovat bez karet. Říká se tomu FREE MODE a můžeš se pohybovat bez karet dle vlastní libosti.

TIP

LOOP 3 TIMES CARD
 Tato karta se používá v souvislosti s END LOOP CARD. Pokud je tato karta použita, smička mezi oběma kartami se třikrát opakuje. Tato karta lze použít pouze ve FREE MODE.

Abys mohl pohybovat s robotem, scanuj tyto karty

44

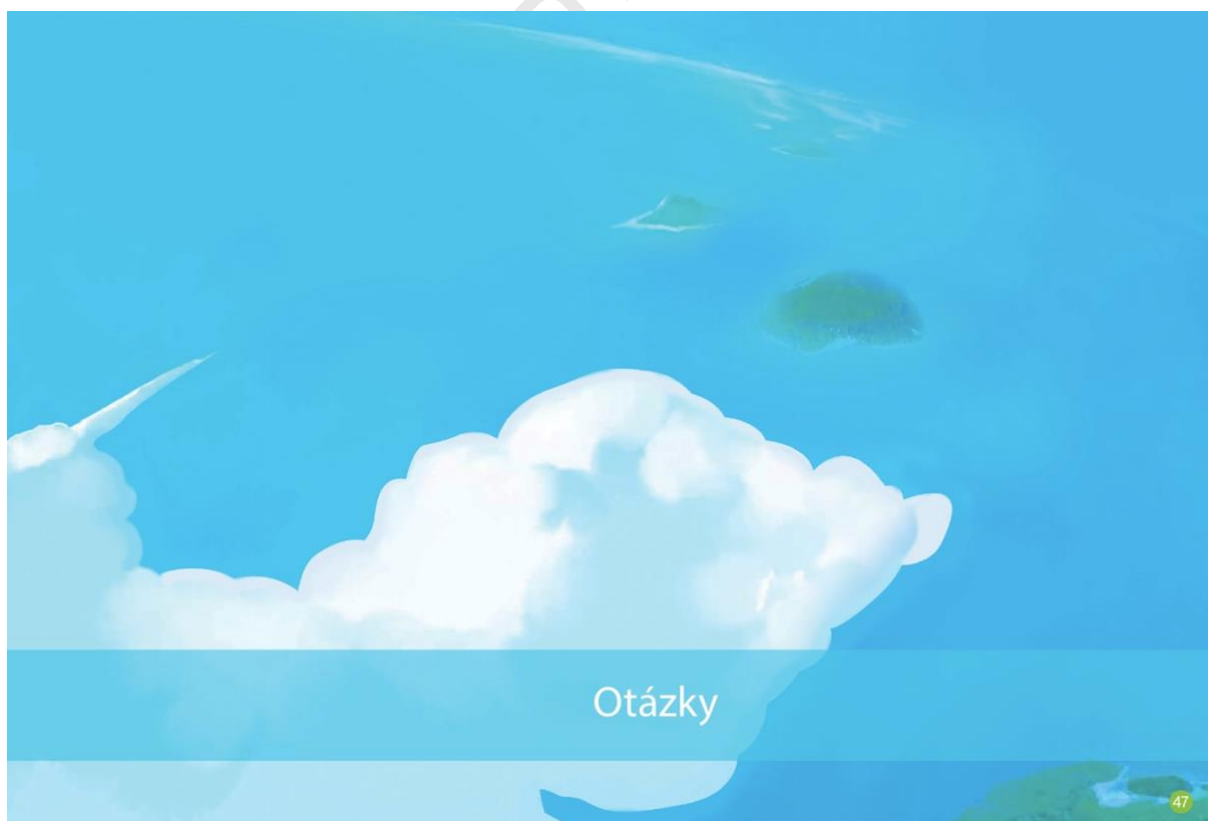
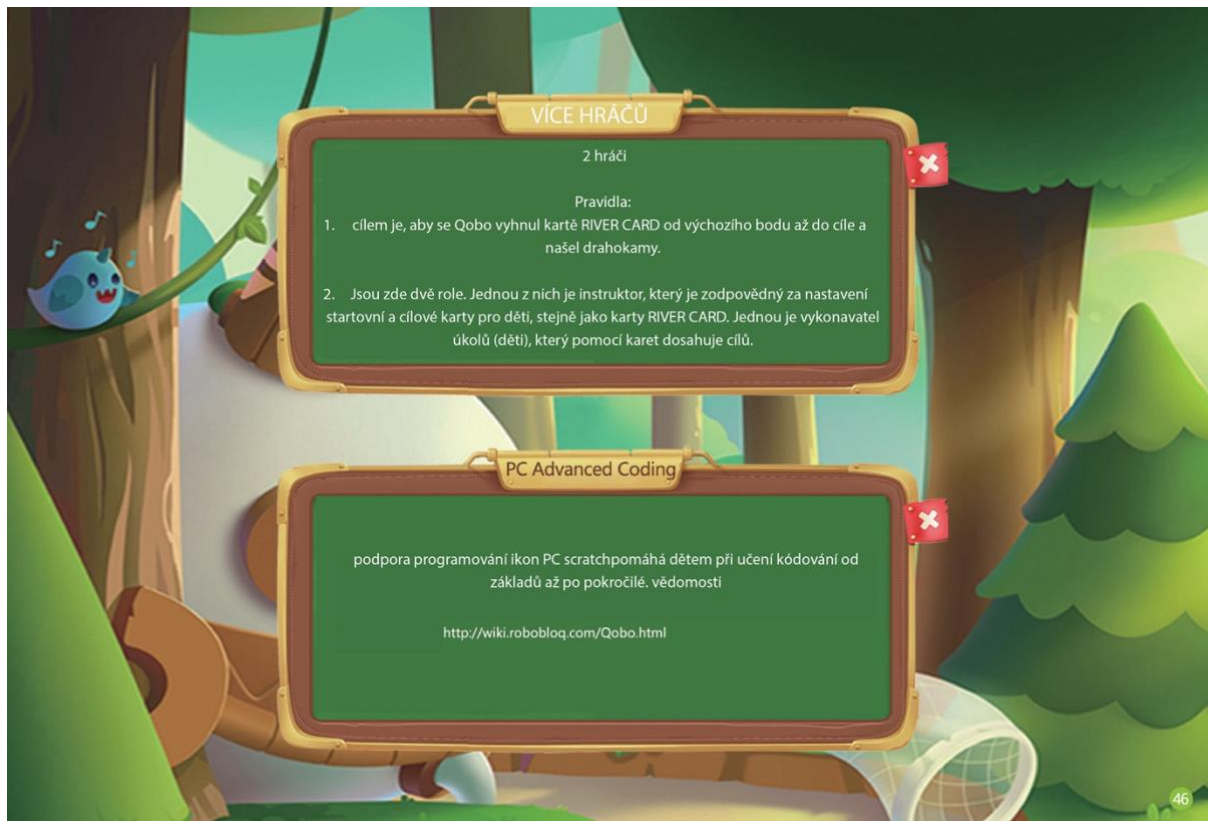
V tomto módu se můžeš pohybovat i složitěji

TIP

LOOP 6 TIMES CARD
 Tato karta se používá v souvislosti s END LOOP CARD. Pokud je tato karta použita, smička mezi oběma kartami se šestkrát opakuje. Tato karta lze použít pouze ve FREE MODE.

Abys mohl s robotem pohybovat, scanuj tyto karty

45



OTÁZKY



Mohu ovládat robota přes aplikaci?

Robota můžete ovládat pouze přes karty nebo naprogramováním v počítači.



Co mám dělat, pokud robot nejde zapnout?

Možná je vybitá baterie. Zkuste ji nejprve nabít.



S kolika stavebními bloky LEGO je robot kompatibilní?

Pouze s malými kusy LEGO stavebních bloků, které váží kolem 100 g. Pokud je váha vyšší, robot se může porouchat.



Můj Qobo se pohybuje velmi pomalu.

Přesvědč se, zda v kolech Qoba nejsou žádné nečistoty.



Co mám dělat, pokud jsem omylem restartoval zvukové soubory z Qoba?

Můžeš si je znovu stáhnout na oficiálních stránkách.



Jak aktualizovat firmware?

Stáhni si nejnovější firmware na oficiálních stránkách, zkopíruj ho do robota a restartuj ho. Během aktualizování bude blikat modrá kontrolka. Po zdárné aktualizaci kontrolka přestane blikat.

48

Záruka



49



Na poruchy výkonu výrobku, které se vyskytnou u všech pravidelně zakoupených robotů a příslušenství Qobo, se vztahuje záruka.

- 1) Doplnění dílů: Pokud do sedmi dnů od data převzetí zjistíte, že vám chybí nějaké díly, budou tyto díly dodány zdarma po potvrzení ze strany Roboblogu nebo příslušného certifikovaného technického zkušebního personálu.
- 2) Záruka: V případě problémů s výkonem jakýchkoli dílů robota, na které se vztahuje záruka a které jsou v záruční době, budou po potvrzení ze strany Roboblogu nebo příslušného certifikovaného technického zkušebního personálu bezplatně opraveny nebo vyměněny.
- 3) Zpoplatněná údržba: V případě problémů s kvalitou jakéhokoli zakoupeného robota, který je v nezaruční době nebo v rámci bezplatné údržby, bude robot opraven na základě potvrzení společnosti Roboblog nebo příslušného certifikovaného testovacího personálu. Servisní poplatek závisí na konkrétním výrobku a na stupni poškození.

50

KDY REKLAMACE NEBUDE UZNÁNA?



1. provozní prostředí neodpovídá příslušným národním normám, jako jsou normy týkající se přepětí, nadproudu, úderu blesku, vysoké teploty, vysoké vlhkosti a vibrací.
2. Poruchy nebo poškození robota jsou způsobeny vyšší mocí, například zemětřesením nebo požárem.
3. Poškození Robota jsou způsobena neočekávanými podmínkami nebo lidskými příčinami, jako je vniknutí vody, mechanické poškození, pád, silná oxidace nebo rezavění.
4. Poruchy nebo poškození robota jsou způsobeny úpravou, demontáží a montáží bez souhlasu Roboblogu.
5. Vypršela záruční lhůta.
6. Došlo k poruchám příslušenství a dalších částí robota, s výjimkou hlavních částí uvedených v zákoně o národních zárukách.
7. Další poruchy způsobené jinými problémy než konstrukcí, procesem, výrobou a kvalitou samotného robota.

51



Company : Robobloq Co., Ltd.
Address: B53-208, Zhongchuang Industrial Park, Liuxian
Avenue, Nanshan District, Shenzhen, China
Telephone: +86-0755-26926929
Website: <http://www.robobloq.com/>

